

AJEDREZ

TORNEO ONLINE I OPEN CIUDAD DE NERJA



FECHA. Jueves, 30 DE ABRIL de 2020. De 18:00 a 20:00

ORGANIZADO POR: CLUB DE AJEDREZ BALCÓN DE EUROPA.

PATROCINADO POR: EXCMO. AYUNTAMIENTO de Nerja

SISTEMA DE JUEGO: El torneo se juega online en la plataforma Online **Lichess.org**. El torneo tiene una duración máxima de **dos horas** y se juegan partidas con un control de tiempo de **7 minutos más 5 segundos de incremento**. La plataforma **Lichess.org** va emparejando a los jugadores que queden libres en cada momento, teniendo en cuenta su ranking y puntuación en ese momento. Hay una función llamada **PAUSE**, para descansar pues evita que el programa te empareje. Volviendo a pulsar el programa comienza el proceso de emparejamiento. Además, los participantes podrán saludar y comentar circunstancias del torneo en el **CHAT**. El **ganador** será el que consiga el **mayor número de puntos**. Al finalizar el torneo, el **sistema** publica una **clasificación** con el **número de partidas** jugadas y la **puntuación** obtenida. Los **responsables** de la escuela **no podemos arbitrar ni intervenir** en el desarrollo del juego ni en la clasificación. En algún momento pueden ocurrir **errores informáticos**, de los que **no nos hacemos responsables**. A continuación tienes un resumen del sistema de puntuación:

¿Cómo se calculan las puntuaciones?

De entrada, las victorias valen 2 puntos, las tablas 1 punto y las derrotas 0 puntos.

Si ganas dos partidas seguidas, comenzarás una racha de puntuación doble, representada por un icono de una llama. A partir de ese momento y mientras sigas ganando, cada partida valdrá el doble; esto es, las victorias 4 puntos y las tablas 2 puntos. Una derrota seguirá valiendo cero puntos.

Por ejemplo:

Tres victorias seguidas valen 8 puntos: $2 + 2 + (2 \times 2)$

Dos victorias y unas tablas valen 6 puntos: $2 + 2 + (1 \times 2)$

Dos victorias, una derrota y unas tablas valen 5 puntos: $2 + 2 + 0 + 1$

¿Cómo se decide el ganador?

Ganará el jugador (o jugadores) que tenga más puntos al término del torneo.

¿Cómo se realizan los emparejamientos?

Al principio del torneo, los jugadores se emparejan en base a su puntuación. En cuanto terminas una partida, vuelves al recibidor del torneo, y se te emparejará con un jugador con una puntuación similar a la tuya. Esto minimiza el tiempo de espera, si bien es posible que no juegues contra todos los demás jugadores del torneo.

Juega rápido y vuelve al receptor para jugar más partidas y ganar más puntos.

¿Cuándo termina?

El torneo tiene un reloj de cuenta regresiva. Cuando llegue a cero, se congelan las clasificaciones del torneo y se proclama el ganador. Las partidas que estén en juego deben terminarse, aunque no cuentan para el resultado del torneo.

Otras reglas importantes

Hay una cuenta regresiva para el primer movimiento. Si no haces el primer movimiento dentro del tiempo, pierdes la partida.

Si la partida acaba en tablas durante los primeros 10 movimientos, no se concederán puntos a ninguno de los jugadores.

INSCRIPCIONES:

En el email del Club de Ajedrez Balcón de Europa info@ajedreznerja.com hasta las 14:00 del jueves 30 de abril con tu nombre, apellidos, edad y nickname.

Previamente deberás haberte dado de alto en la plataforma Lichess. En la página web del club, ajedreznerja.com puedes consultar un vídeo con instrucciones para darte de alta en la plataforma Lichess.org

Te enviaremos a tu correo un **enlace** y **clave** para que puedas entrar en el torneo.

RECOMENDACIÓN: Date de alta y juega partidas antes para familiarizarte con el sistema

AUTORIZACIÓN: Los **participantes** en el torneo **autorizan** la **publicación** de datos e imágenes de la competición en las páginas web (ajedreznerja.com ajedreznerja.es) y **Facebook** del club de Ajedrez Balcón de Europa, así como en página web y facebook del Ayuntamiento de Nerja.

